



The logo for Wing Commander: Prophecy features a stylized compass rose at the top. Below it, the words "WING COMMANDER" are written in a bold, blocky font with a trademark symbol. Underneath, the word "PROPHECY" is written in a large, gothic-style font. The entire logo is set against a background that includes a faint, diagonal watermark reading "Abandonware-Manuels.org".

GUIDE D'INSTALLATION

Ce coffret contient :

3 CD (votre jeu !)

Le guide d'installation (24 pages), comprenant les instructions d'installation rapide, détails d'installation, aide avec les problèmes techniques, informations sur l'assistance technique du produit ainsi que d'autres réponses à vos questions sur l'installation.

Le manuel du TCS Midway (44 pages), un préambule sur la nouvelle crise militaire subie par le TCS *Midway* et la Confédération.

Le manuel de vol (24 pages), qui vous explique comment jouer et régler ses options.

La carte de référence, qui liste toutes les commandes essentielles du clavier, de la souris et du joystick.

Un bon de garantie : dites-nous qui vous êtes !

Bienvenue dans le jeu *Wing Commander : Prophecy*. Ce guide contient des instructions d'installation pour ceux qui se préparent à jouer pour la première fois. En cas de difficultés, veuillez vous reporter à la section **Problèmes techniques**, p. 13.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images ou lorsqu'elles jouent à certains jeux. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'il jouent avec des jeux. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

- vertige
- trouble de la vision
- contraction des yeux ou des muscles
- perte de conscience
- trouble de l'orientation
- mouvement involontaire ou convulsion

Veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu.

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Table des matières

INSTALLATION	3
Installation Rapide	3
Préparation à l'installation	4
Fichier LISEZMOI	5
Exigences Système et de disque dur	5
ÉCRAN D'INSTALLATION	6
Pilotes 3DFX	7
DÉTAILS D'INSTALLATION	8
Raccourci de Bureau	8
Paramétrage et calibration du joystick	9
Si vous n'arrivez pas à calibrer	11
DÉSINSTALLATION ET RÉINSTALLATION	11
Méthode 1 (Recommandée)	11
Méthode 2	11
<i>DIRECTX™</i>	12
PRÉFÉRENCES DE SON ET GRAPHISMES	12
PROBLÈMES TECHNIQUES	13
Matériel	13
Son	14
Joystick	14
DirectX™	14
Autres Questions Courantes	15
ASSISTANCE TECHNIQUE	16
GÉNÉRIQUE	19

Exigences/Remarques

Ce jeu a subi des essais rigoureux avec des processeurs Intel. D'autres processeurs peuvent ne pas être compatibles.

Wing Commander : Prophecy exige des pilotes *Windows® 95* de 32 bits pour un bon fonctionnement. Pour confirmer que ces pilotes se trouvent dans votre système, cliquez avec le bouton droit de la souris sur Poste de travail, puis cliquez avec le bouton gauche de la souris sur Performance. Si votre système n'est pas pourvu des pilotes requis, un message apparaît. Il est fort probable que vous aurez des problèmes techniques si votre système utilise des pilotes en mode réel. Contactez le fabricant de votre ordinateur pour obtenir des informations supplémentaires sur la disponibilité des pilotes requis.

Autres dispositifs. *Wing Commander : Prophecy* supporte les joysticks, les manettes des gaz et les pédales de palonnier.

INSTALLATION

Cette section décrit comment installer *Wing Commander : Prophecy*. Si vous réinstallez *Wing Commander : Prophecy*, commencez par effacer l'ancien programme avec l'utilitaire d'ajout/suppression de programmes. Reportez-vous à la section **Désinstallation et réinstallation**, p. 11.

Installation rapide

1. Initialisez votre ordinateur et attendez que *Windows® 95* soit chargé
2. Pour obtenir des informations utiles concernant l'installation, reportez-vous à la section intitulée **Préparation à l'installation**, ci-dessous.
3. Introduisez le CD 1 de *Wing Commander : Prophecy* dans le lecteur de CD-ROM. Un menu d'exécution automatique devrait s'afficher automatiquement. Le cas échéant, double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur *Poste de travail* et double-cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône du lecteur de CD-ROM.
4. Cliquez sur CONTINUER dans l'écran *Exigences système*.
5. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur INSTALLER à partir du menu. Suivez les instructions à l'écran. Pour obtenir des informations supplémentaires, reportez-vous à la section **Détails d'installation**, p. 8.

Préparation à l'installation

Avant d'installer un logiciel quelconque, il est crucial de vérifier que votre unité de disque dur est en parfait état de marche. *Windows® 95* fournit les utilitaires SCANDISK et DEFRAG (défragmenteur de disque) pour ce faire.

Commencez par lancer SCANDISK.

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le bouton **DÉMARRER**.
2. Déplacez la souris vers le haut du menu déroulant qui s'affiche et sélectionnez **PROGRAMMES**.
3. Sélectionnez **ACCESSOIRES** (qui se trouve généralement en haut).
4. Sélectionnez **OUTILS SYSTÈME**.
5. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **SCANDISK**.

Dans la boîte de dialogue de *Scandisk*, sélectionnez *Standard* et assurez-vous que la case *Réparer automatiquement les erreurs* est cochée. Sélectionnez le disque dur sur lequel vous installez *Wing Commander : Prophecy* (c'est-à-dire, si vous installez le jeu sur le lecteur C :, assurez-vous que C : est sélectionné). Une fois que tout est correctement installé, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **DÉMARRER** pour lancer le programme de détection et corrections d'erreurs.

Ensuite, lancez DEFRAG.

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le bouton **DÉMARRER**.
2. Déplacez la souris vers le haut du menu déroulant qui s'affiche et sélectionnez **PROGRAMMES**.
3. Sélectionnez **ACCESSOIRES** (qui se trouve généralement en haut).
4. Sélectionnez **OUTILS SYSTÈME**.
5. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **DÉFRAGMENTEUR DE DISQUE**.
6. Sélectionnez le lecteur sur lequel vous installez le jeu et cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **OK**.

Vous pouvez maintenant démarrer l'installation.

Fichier LISEZMOI

Reportez-vous au fichier LISEZMOI de *Wing Commander : Prophecy* pour obtenir diverses informations utiles, des sites Web de fabricants et les modifications de dernière minute apportées au jeu.

- Insérez le CD 1 de *Wing Commander : Prophecy* dans votre lecteur de CD-ROM.
- Si le jeu n'est pas installé, cliquez sur CONTINUER dans l'écran *Exigences système*.
- Quand l'écran d'introduction au jeu apparaît, cliquez sur le bouton LISEZMOI.

Exigences système et de disque dur

Insérez le CD 1 de *Wing Commander : Prophecy* dans votre lecteur de CD-ROM. Le premier écran affiche les exigences minimales ainsi que la configuration recommandée concernant le système et le disque dur.

- Pour quitter, appuyez sur SORTIE.
- Pour continuer et installer, appuyez sur CONTINUER.

Après l'installation, les exigences système et de disque dur sont disponibles dans le fichier LISEZMOI (voir ci-dessus).

ÉCRAN D'INSTALLATION

INSTALLER	Exécute le programme d'installation de <i>Wing Commander : Prophecy</i> . (N'apparaît pas si le jeu est déjà installé).
JOUER	Lance <i>Wing Commander : Prophecy</i> (n'est disponible que si le jeu est installé).
DÉSINSTALLER	Supprime <i>Wing Commander : Prophecy</i> et les fichiers attenants.
LISEZMOI	Affiche le fichier "lisezmoi" du jeu qui comprend d'importantes informations de dernière minute sur l'installation et le jeu.
CALIBRATION JOYSTICK	Exécute la routine de <i>Windows® 95</i> de calibration du joystick.
LIEN AU SITE WEB	Visitez le site WWW de <i>Wing Commander : Prophecy</i> (www.wingcommanderprophecy.com). Un explorateur de Web doit être installé et la connexion Internet activée.
INSTALLER DIRECTX™ V. 5.0	Installe les pilotes de <i>DirectX™</i> dans votre système (nécessaires au jeu). Le jeu <i>Wing Commander : Prophecy</i> fonctionne avec <i>DirectX™</i> version 5, dont une copie se trouve sur le CD 1 de <i>Wing Commander : Prophecy</i>. Reportez-vous à la section <i>DirectX™</i>, p. 12, en cas de difficultés ou pour des informations supplémentaires. • Si votre version est la version 5 ou une version supérieure, n'installez pas <i>DirectX™</i>. • Si votre version précède la version 5, sélectionnez INSTALLER DIRECTX™. • Si le jeu ne fonctionne toujours pas correctement, essayez de désinstaller et de réinstaller <i>DirectX™ 5</i>. • Pour certains équipements périphériques, vous devrez peut-être obtenir des pilotes directement auprès du fabricant suite à l'installation de <i>DirectX™ 5</i>. Reportez-vous à la section Problèmes techniques : DirectX™ (p. 14).

WING COMMANDER : PROPHECY

SÉLECTIONNER
CARTE VIDÉO

Essayez de sélectionner la meilleure carte vidéo pour votre système. Cette option n'est disponible qu'après l'installation réussie du jeu. Sélectionnez ce bouton pour afficher un menu de tous les modes vidéo pris en charge par votre système et mettez le meilleur choix en surbrillance. Si vous ne souhaitez pas faire usage du matériel sélectionné par le jeu, vous pouvez sélectionner une autre option en cliquant sur la liste. Vous pouvez cliquer sur OK pour sélectionner le choix actuel ou sur ANNULER pour quitter cette option.

LOGICIEL

La plupart des utilisateurs devraient sélectionner "logiciel". Le choix logiciel dicte au jeu *Wing Commander : Prophecy* d'utiliser le processeur du système pour les tâches d'affichage graphique.

3DFX™ GLIDE

Les utilisateurs munis d'une carte 3Dfx™ devraient sélectionner cette option. Ce choix déchargera sur votre carte accélératrice 3d plusieurs tâches qui dépendent grandement du processeur. Ceci vous offre des effets visuels supplémentaires qui n'existent pas dans la version logicielle.

Pour plus d'informations sur les sélections de la carte vidéo, reportez-vous au fichier LISEZMOI.

SORTIE

Ferme le programme d'introduction au jeu (n'est disponible que si le jeu est installé).

Pilotes 3Dfx™

Si vous constatez des difficultés avec la vidéo et que vous avez une carte 3Dfx™, vous devrez peut-être mettre à jour vos pilotes Glide. Suivez ces instructions pour commencer la procédure de mise à jour.

1. Insérez le CD 1 de *Wing Commander : Prophecy* dans votre lecteur de CD-ROM.
2. Double-cliquez sur Poste de travail.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur votre lecteur de CD-ROM.
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur EXPLORER A PARTIR D'ICI.
5. Double-cliquez sur le dossier 3Dfx™.
6. Double-cliquez sur le fichier 3Dfx.exe.

DÉTAILS D'INSTALLATION

1-4. Suivez les étapes 1-4 (mais pas 5) de la section **Installation rapide** (p. 3). A ce moment, l'écran affiche un menu qui comporte les options décrites dans la section **Écran d'Installation** (p. 6) :

5. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **INSTALLER**.

6. Sélectionnez un format d'installation.

INSTALLATION MINIMALE	(utilise moins d'espace sur le disque dur ; cependant le jeu peut s'exécuter très lentement sur certains systèmes).
INSTALLATION NORMALE	(utilise plus d'espace sur le disque dur ; il existe moins de chances que le jeu soit lent).
INSTALLATION MAXIMALE	(utilise le plus d'espace sur le disque dur ; offre le jeu le plus rapide).

Si l'espace disponible sur votre disque dur est insuffisant pour l'option que vous sélectionnez, un message vous en avertit quand vous essayez d'installer le jeu.

7. Le dossier par défaut pour l'installation est `\GAMES\PROPHECY`. Si vous n'avez pas un répertoire pour les jeux quelque part dans votre système, le répertoire par défaut est `C:\PROGRAMMES\ORIGIN SYSTEMS\PROPHECY`.

Pour changer le dossier et/ou le répertoire d'installation, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la boîte **CHANGER LE RÉPERTOIRE**. Quand la fenêtre "Changer le répertoire d'installation" est affichée, tapez un nouveau chemin :

<LETTRE LECTEUR> :\<NOM DU DOSSIER>

Ou bien, double-cliquez sur les lecteurs et les répertoires dans la liste déroulante et sélectionnez les options que vous souhaitez.

Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **OK** pour accepter ou sur **ANNULER** pour arrêter.

Raccourci de Bureau

8. Vous verrez une case à cocher libellée "Créer un icône de bureau" qui peut ajouter un icône de raccourci *Wing Commander : Prophecy* sur votre Bureau. Cliquez sur la case pour sélectionner/désélectionner l'option. Cochez la case pour créer le raccourci ou supprimez la coche pour contourner cette étape.

(Le programme d'installation vous indiquera si cela est nécessaire). Si vous installez *DirectX™*, vous devez redémarrer votre système avant de pouvoir jouer.

L'installation du jeu est achevée. Félicitations ! Vous pouvez lancer le jeu d'une des façons suivantes : double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône de raccourci *Wing Commander : Prophecy* sur votre Bureau (si vous avez choisi de l'ajouter), cliquez sur JOUER dans l'écran d'introduction au jeu, ou sélectionnez PROPHECY dans le menu Démarrer/Programmes.

Paramétrage et calibration du joystick

Ce jeu utilise la routine de calibration du joystick propre à *Windows® 95*. Si votre joystick n'est pas calibré ou paramétré sous *Windows® 95*, faites-le avant de démarrer le jeu.

Remarque : Avant d'essayer de calibrer, vérifiez que le joystick est connecté à un port actif. Si votre joystick est équipé d'un bouton turbo ou tir automatique, désactivez-le. Vérifiez que les commandes de compensation ou les molettes sont centrées et que la manette des gaz ou tout autre accessoire est en position "neutre" ou "éteint".

Si vous avez un joystick programmable, calibrez-le avant de le programmer. Certains joysticks ne peuvent être programmés que sous DOS. Consultez la documentation du joystick.

L'écran d'introduction au jeu de *Wing Commander : Prophecy* comporte un bouton CALIBRATION JOYSTICK. Vous pouvez également calibrer votre joystick sous *Windows® 95* de la façon suivante :

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le bouton DÉMARRER de *Windows® 95*.
2. Mettez en surbrillance PARAMÈTRES, puis PANNEAU DE CONFIGURATION.
3. Double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'option CONTRÔLEURS DE JEU. L'écran des Contrôleurs de jeu s'affiche. L'onglet GÉNÉRAL est sélectionné.
 - Pour changer votre joystick, ou si aucun joystick n'apparaît dans la liste, sélectionnez AJOUTER. (Si aucun joystick n'apparaît dans la liste, il se pourrait que votre joystick soit déconnecté ou que votre port de manette de jeu ne soit pas configuré correctement).
 - Sélectionnez la description recommandée par le fabricant de votre joystick en ce qui concerne son utilisation avec *Windows® 95*. Si la description recommandée n'apparaît pas, sélectionnez AJOUTER AUTRE et suivez les instructions à l'écran. (Vous pouvez aussi sélectionner une description recommandée par le fabricant de votre joystick dans la liste des descriptions recommandées.)

- Si plusieurs contrôleurs apparaissent et que vous ne pouvez pas accéder aux **PROPRIÉTÉS** pour celui que vous désirez utiliser, effacez celui ou ceux dont vous ne voulez pas à l'aide du bouton **SUPPRIMER**.
 - Si vous avez des pédales de palonnier et que vous souhaitez les utiliser, cochez la case *Pédales de palonnier*.
4. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **CALIBRATION**.
 5. Suivez les instructions dans la boîte de dialogue. Lorsque vous avez terminé, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **TERMINER**.
 - Commencez par centrer votre joystick et appuyez sur un bouton quelconque de votre joystick.
 - Ensuite, faites quelques mouvements de rotation avec le manche de votre joystick, en le faisant aller aussi loin que possible dans chaque direction. Appuyez sur un bouton quelconque de votre joystick lorsque vous êtes prêt(e) à continuer.

Remarque : Si la croix à l'intérieur de la case de calibration bouge, mais que vous ne pouvez ni la centrer ni la déplacer jusqu'au bord de la case, continuez quand même. Vérifiez la calibration lorsque vous arrivez à l'étape 6. Il arrive que le joystick soit correctement calibré bien qu'il ne paraisse pas l'être sur l'écran de calibration. S'il n'est toujours pas calibré, recommencez la routine de calibration, tout en vérifiant que vos commandes de compensation sont centrées lorsque vous commencez. Si cela ne marche pas, choisissez un autre type de joystick dans l'étape 3.

- Uniquement si vous disposez d'une manette des gaz — Actionnez votre manette des gaz en avant et en arrière. Surveillez la barre rouge sur l'écran - si elle ne bouge pas du tout, recommencez toute la procédure de calibration. Sinon, appuyez sur l'un des boutons de votre joystick pour continuer. Testez votre joystick quand vous arrivez à l'étape 6 pour voir si **Windows® 95** reconnaît tous les mouvements de votre manette.
 - Uniquement si vous avez des pédales de palonnier — Appuyez sur une pédale, puis sur l'autre, tout en surveillant les barres rouges sur l'écran. Appuyez sur un bouton du joystick pour continuer.
 - Uniquement si vous avez un bouton perspective (hat) — Pour enregistrer les directions du bouton perspective, poussez-le dans la direction indiquée par la flèche rouge vif à l'écran et appuyez sur .
6. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'onglet **TEST**. Suivez les

Si vous n'arrivez pas à calibrer

Consultez la liste des joysticks à l'étape 3 et essayez un autre type de joystick. Recherchez d'abord le nom exact de votre joystick dans la liste ; si vous ne le trouvez pas, essayez les options qui ressemblent le plus à votre joystick jusqu'à ce que vous trouviez celle qui fonctionne.

Si vous ne parvenez toujours pas à calibrer votre joystick, il se pourrait que le gestionnaire de votre joystick soit incompatible avec *Windows® 95* ou qu'il soit mal installé. Consultez la documentation de votre joystick, ou contactez le fabricant pour obtenir des informations sur l'installation et la compatibilité.

DÉSINSTALLATION ET RÉINSTALLATION

Si vous réinstallez *Wing Commander : Prophecy*, supprimez l'ancien programme en utilisant *Ajout/suppression de programmes* de *Windows® 95*. Effacer tout simplement le dossier du jeu ne suffit pas.

Pour supprimer *Wing Commander : Prophecy* de votre système :

METHODE 1 (Recommandée)

1. Insérez le CD 1 de *Wing Commander : Prophecy* dans le lecteur de CD-ROM. L'écran d'introduction au jeu devrait s'afficher. S'il ne s'affiche pas, double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur *Poste de travail* et sur l'icône du lecteur de CD-ROM.
2. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **DÉSINSTALLER**.

Vous pouvez réinstaller *Wing Commander : Prophecy* en suivant les instructions d'installation, page 3.

METHODE 2

1. Invoquez le Panneau de configuration. (Cliquez sur le bouton **DÉMARRER** de *Windows® 95*. Mettez en surbrillance **PARAMÈTRES**, puis cliquez sur **PANNEAU DE CONFIGURATION**).
2. Double-cliquez sur l'icône **AJOUT/SUPPRESSION DE PROGRAMMES**.
3. Mettez en surbrillance *Wing Commander : Prophecy* dans la liste au bas de la fenêtre.

DIRECTX™

DirectX™ est un ensemble de pilotes de jeu conçu pour assurer la compatibilité de votre matériel et une meilleure interface de jeu sous *Windows® 95*. A l'heure actuelle certains fabricants n'offrent pas de support pour *DirectX™*. Si certains de vos équipements périphériques ne fonctionnent pas correctement avec *DirectX™*, veuillez vérifier auprès des fabricants la possibilité d'obtenir une mise à jour de vos gestionnaires compatibles avec *Windows® 95* et *DirectX™*. (Voir **Problèmes techniques : DirectX™** (p. 14), pour plus de renseignements concernant les problèmes spécifiques à ce logiciel).

Pour vérifier si vos gestionnaires sont certifiés *DirectX™*, cliquez sur "Démarrer", puis sur "Rechercher" et "Fichiers ou Dossiers". Dans la case "Nommé", inscrivez "Dxsetup " et dans "Rechercher dans :", sélectionnez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM.

Cliquez ensuite sur "Rechercher maintenant". Une ligne devrait apparaître dans une fenêtre en dessous. Double-cliquez sur Dxsetup.

Une fenêtre avec trois colonnes apparaît. Pour que tous vos gestionnaires soient compatibles *DirectX™*, il est nécessaire que la mention "Certifié" soit présente à la fin de chaque ligne.

Si vous avez des difficultés avec une version plus ancienne de *DirectX™*, essayez de désinstaller la version que vous utilisez actuellement et d'installer la version 5 (qui se trouve sur le CD 1 du jeu) :

- Insérez le CD 1 de *Wing Commander : Prophecy* dans votre lecteur CD-ROM.
- Quand l'écran d'introduction au jeu s'affiche, cliquez sur le bouton INSTALLER *DIRECTX™ V. 5.0*.

DirectX™ est un produit de Microsoft. Veuillez noter que des pilotes *DirectX™* non pris en charge ou périmés peuvent créer des pannes ou des blocages de votre ordinateur. Il vous faudra contacter Microsoft pour le support *DirectX™* :

WWW <http://www.microsoft.com/windows>

BBS (206) 936-6735

PREFERENCES DE SON ET GRAPHISMES

Vous pouvez régler les sons et les graphismes à partir du menu **OPTIONS**. Si vous choisissez un niveau de détail moins élevé, le jeu fonctionnera à une plus grande vitesse.

PROBLÈMES TECHNIQUES

Matériel	13	DirectX™	14
Son	14	Autres questions courantes	15
Joystick	14		

Matériel

Q : Comment puis-je m'assurer que mon ordinateur est configuré correctement ?

R : Wing Commander : Prophecy est un produit dont le mode naturel est Windows® 95. Ceci veut dire qu'il utilise votre logiciel et vos pilotes Windows® 95 existants pour communiquer avec votre équipement. Si certains matériels ne sont pas correctement configurés ou sont absents, vous risquez d'avoir des problèmes lorsque vous lancerez ce logiciel (ou d'autres logiciels).

Suivez les étapes ci-dessous pour vérifier que vous avez tout le matériel requis et qu'il fonctionne correctement.

1. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le bouton **DÉMARRER**.
2. Sélectionnez **PARAMÈTRES**, puis **PANNEAU DE CONFIGURATION**.
3. Double-cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône *Système* dans la fenêtre *Panneau de configuration*.
4. Dans la fenêtre *Propriétés système*, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'onglet **GESTIONNAIRE DE PÉRIPHÉRIQUES**.
5. La fenêtre **GESTIONNAIRE DE PÉRIPHÉRIQUES** liste les types de périphériques reliés à votre ordinateur (lecteur CD-ROM, clavier, etc.). Pour voir la marque spécifique ou le nom d'un équipement périphérique, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le signe "+" qui se trouve à gauche en regard du périphérique.
6. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le périphérique que vous souhaitez vérifier, puis cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **PROPRIÉTÉS**.
7. Consultez la section **ETAT DU PÉRIPHÉRIQUE**. Si le périphérique est correctement configuré, vous devriez voir le message "Ce périphérique fonctionne correctement". Sinon, il vous faudra le configurer. Consultez la documentation ou votre revendeur pour des instructions.

Remarque : Souvent, lorsqu'il y a un problème avec un système périphérique ou sa configuration, un petit cercle jaune et un point d'exclamation noir apparaissent à côté de sa

Son

Q : J'exécute le jeu sous Windows® 95 et ma carte son n'est pas détectée ou elle n'est pas détectée correctement.

R : Certaines cartes son ne sont pas supportées ou reconnues par Windows® 95 comme étant en mode naturel. Wing Commander : Prophecy utilise DirectX™ 5. Si votre carte son n'est pas certifiée pour fonctionner sous DirectX™, il se pourrait qu'elle ne fonctionne pas correctement. (Pour vérifier que votre matériel est certifié, lancez DXSETUP — référez-vous à la section DirectX™, p. 12).

Joystick

Q : J'ai essayé de calibrer mon joystick avec l'écran de calibration Joystick de Windows® 95 (l'une des options du Panneau de configuration), mais il n'a pas l'air de fonctionner. Qu'est-ce qui ne va pas ?

R : Vérifiez que vous avez choisi la bonne description de joystick pour votre joystick. (Voir **Type de contrôle de paramétrage/calibration**, p. 9). Il vous faudra peut-être en essayer quelques-unes avant de trouver celle qui convient le mieux. Si vous ne réussissez toujours pas à calibrer votre joystick, c'est que votre pilote de joystick n'est peut-être pas compatible avec Windows® 95, ou qu'il est mal installé. Consultez le fabricant de votre joystick pour obtenir les pilotes qui sont compatibles avec Windows® 95.

R : Si les autres descriptions n'aboutissent pas, essayez de calibrer votre joystick comme un joystick à 2-axes et 2 boutons.

DirectX™

Q : Quand j'essaye d'exécuter Wing Commander : Prophecy, je reçois un message "dinput : install create dinput 1150" ou un message similaire. Qu'est-ce qui ne va pas ?

R : DirectX™ 5.0 peut ne pas être installé comme il faut. Essayez de réinstaller DirectX™. Reportez-vous à **DirectX™** à la page 12 pour plus de détails.

R : Il se peut que vos périphériques d'entrée ne soient pas correctement calibrés. Vous devrez peut-être recalibrer votre joystick. Reportez-vous à la section **Type de contrôle de paramétrage/calibration**, p. 9, pour plus de détails.

Q : L'écran d'Installation du contrôleur de jeu de Windows® 95 affiche "non connecté" sous "état". J'ai vérifié : la connexion est bonne. Qu'est-ce qui ne va pas ?

Si vous avez suivi les instructions en page 12 et que vous continuez à avoir des problèmes, voici quelques suggestions supplémentaires qui pourraient vous aider à résoudre vos problèmes :

Exécuter DXSETUP. Pour lancer ce programme, exécutez DXSETUP.EXE. Ce fichier se trouve en général sur votre disque dur sous *program files\DirectX\Setup*.

Cet utilitaire peut détecter des incompatibilités de composants dans votre système mais n'est pas toujours précis. Il affiche également les numéros de version de *DirectX™* pour tous les éléments de votre système. Tous les composants, à l'exception de vos pilotes d'affichage et audio devraient avoir la version numéro 4.05.00.0155.

DirectX™ fonctionne d'un seul tenant et tous les pilotes devraient afficher le même numéro de version. Si vous avez plusieurs numéros mélangés, vous aurez des problèmes pour faire fonctionner le jeu. Pour éliminer ce problème, désinstallez toutes les anciennes versions de *DirectX™* et installez la version 5 (qui est incluse sur le CD 1).

Vérifiez la quantité d'espace disque dur disponible sur votre système. Certaines erreurs de *DirectX™* peuvent se produire si vous n'avez pas au moins 30 Mo d'espace libre sur votre disque dur (en plus de l'espace requis par le jeu). Cet espace est utilisé par un fichier d'échange temporaire pendant que vous jouez. Essayez de libérer un peu d'espace et de relancer le jeu.

Réduisez le nombre d'applications qui sont ouvertes. Le fait d'avoir trop d'applications actives en même temps peut causer des problèmes. Pour vérifier le nombre d'applications actives, comptez les icônes qui sont affichés sur la barre de tâches de *Windows® 95*. Essayez de fermer une application ou plus en cliquant avec le bouton droit de la souris sur l'icône, puis en sélectionnant **FERMER**.

Vérifiez votre pilote vidéo. Certaines cartes vidéo sont équipées d'utilitaires spéciaux qui s'exécutent lorsque vous lancez *Windows® 95*; ces utilitaires peuvent être incompatibles avec le jeu. Essayez de les désactiver de la façon suivante : déplacez temporairement les fichiers utilitaires vidéo du fichier *Windows\Menu démarrer\Programmes\ Démarrage* sur le Bureau, ou copiez-les ailleurs sur votre disque dur.

Autres questions courantes

Q: Quand j'exécute *Wing Commander : Prophecy*, j'ai une carte 3Dfx™ sélectionnée dans la section vidéo. Quand je joue le jeu, la vidéo cinématique passe sur le fond. Qu'est-ce qui ne va pas ?

ou,

R : Oui, mais sachez que chaque programme actif demande un certain espace mémoire et temps de traitement. Le fait de jouer au jeu pendant l'exécution d'autres programmes pourrait diminuer le nombre d'images par seconde et rallonger les temps de chargement. Si le jeu se bloque ou plante à l'improviste, fermez toutes les autres applications pendant que vous jouez.

Notez que vous ne pourrez pas passer d'une tâche à une autre avec **Alt** **Tab** en cours de jeu ; utilisez plutôt **Ctrl** **Echap**, s'il vous faut passer à l'écran du Bureau.

Q : *J'ai réinstallé Wing Commander : Prophecy et je n'arrive pas à le faire fonctionner normalement.*

R : Vous devez effacer *Wing Commander : Prophecy* de votre système, en utilisant le programme de désinstallation de l'écran d'introduction avant de le réinstaller. Ceci assure que le jeu est correctement installé. (Voir la section **Désinstallation et réinstallation**, p. 11).

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous avez suivi toutes les directives de la documentation, mais vos problèmes persistent. Voici quelques conseils qui pourraient vous aider à les résoudre.

Important: avant de décrocher le téléphone, lisez ceci !

Il existe aujourd'hui une multitude de PC aux configurations différentes des milliers de logiciels et de périphériques. Vous aurez peut-être besoin de contacter votre revendeur, le fabricant de votre matériel ou bien le manuel du jeu **AVANT** de contacter notre service technique.

Remarque: les informations des rubriques 3-5 peuvent être obtenues auprès du fabricant de votre PC.

1. Le cas échéant, le message d'erreur qui s'est affiché au moment où a eu lieu le problème.
2. La liste des composants de votre ordinateur, ainsi que la référence de l'unité centrale, la vitesse du lecteur de CD-ROM, les détails de vos cartes son et vidéo ainsi que la quantité de mémoire RAM, la taille du disque dur et l'espace disponible, le système d'exploitation (par exemple Windows® 95, Windows 3.11 etc). Sans oublier les fichiers autoexec.bat et config.sys.

(Reportez-vous à la rubrique "Comment obtenir les informations nécessaires").

Si votre jeu est conçu pour fonctionner uniquement sous Windows 3.1 ou Windows® 95, il ne sera pas nécessaire de fournir les informations suivantes (consultez l'autocollant bleu sur la boîte pour le savoir).

Si vous ne trouvez pas ces informations, consultez votre revendeur ou le fabricant de votre PC. Ces renseignements vous aideront à configurer votre machine correctement. Si les problèmes persistent, notre équipe de techniciens est prête à vous aider. Vous pouvez contacter le service consommateurs de Electronic Arts du lundi au vendredi aux heures de bureau au 04 72 53 25 00. Vous pouvez également nous joindre par fax au 04 72 53 25 08 ou nous écrire en précisant les informations mentionnées ci-dessus, à l'adresse suivante:

Electronic Arts, Centre d'affaires Télébase, 4 rue Claude Chappe, 69771 St Didier au Mont d'Or Cedex.

COMMENT OBTENIR LES INFORMATIONS NÉCESSAIRES

UTILISATEURS DE WINDOWS® 95

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Poste de travail**.
2. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Propriétés**.
3. L'écran d'informations générales vous indiquera la quantité de mémoire **RAM** dont vous disposez.
4. Cliquez sur **Gestionnaires de périphériques**.
5. Cliquez sur le symbole '+' pour les périphériques concernés tels que les lecteurs de disque, les cartes graphiques, les contrôleurs son, vidéo et jeux. Cliquez sur 'périphériques système' pour connaître la marque du processeur de votre ordinateur (Intel/Cyrix par exemple). Vous pourrez ensuite contacter le fabricant de ces périphériques.
6. Vous pouvez connaître la vitesse de votre ordinateur si vous le redémarrez. La vitesse est indiquée en haut à gauche de l'écran (166 Mhz par exemple). Elle correspond à la vitesse requise.

© 1997 ELECTRONIC ARTS

Sauf mention contraire le logiciel et la documentation sont des propriétés © 1997 Electronic Arts. Tous droits réservés de l'éditeur et du propriétaire du copyright. Ces documents et le code du programme ne peuvent être, en tout ou partie, copiés, reproduits, prêtés, loués ou transmis par quelque moyen que ce soit, ni traduits ou réduits à une forme lisible en machine ou par un support électronique sans l'autorisation expresse et écrite d'Electronic Arts Ltd.

Garantie Limitée Electronic Arts

GARANTIE - Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel que le support, sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de l'achat. Le programme logiciel Electronic Arts et le manuel correspondant sont vendus "en l'état", sans garantie expresse ou implicite de quelque nature qu'elle soit, et Electronic Arts n'est pas tenu pour responsable des pertes ou dommages quelconques résultant de l'utilisation de ce programme. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours de réparer ou remplacer, à son gré, et sans frais supplémentaire, tout produit logiciel Electronic Arts retourné en port payé et accompagné de la preuve d'achat à son service Garantie. Cette garantie s'applique uniquement aux produits ayant subi une usure normale. Elle n'est pas applicable et est déclarée nulle et non avenue, dans le cas où le défaut dans le produit logiciel Electronic Arts résulterait d'un mésusage, d'une utilisation excessive, d'un mauvais traitement ou d'une négligence.

LIMITATIONS - Toutes garanties implicites applicables à ce produit logiciel, comprenant les garanties de commercialisation et d'adaptation à un but particulier, sont limitées à la période de quatre-vingt-dix (90) jours décrite précédemment. En aucun cas Electronic Arts ne peut être tenu pour responsable des dommages spéciaux, indirects ou consécutifs résultant de la possession, de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce produit logiciel Electronic Arts. Ces termes et conditions n'affectent ni ne préjudicient les droits statutaires d'un acquéreur dans le cas où ce dernier est un consommateur acquérant des marchandises dans un but autre que leur commercialisation.

GENERIQUE

Projet dirigé par Frank Roan
 Projet et film produits par David Downing et Mark Day
 Producteur exécutif Rod Nakamoto
 Administration Cindy Wallingford

Réalisation

Film élaboré par Adam Foshko
 Récit Adam Foshko, Chris Douglas et Phil Wattenbarger
 Scénario J. Larry Carroll et David Carren
 Dialogue en vol supplémentaire Rob Irving

Réalisation artistique

Conception de production / Direction artistique Mark Vearrier
 Coordination artistique Weston Giunta
 Animation Trey Hermann, William Kier, Lisa Kim, Mark Leon, Kerry Miller,
 Sean Murphy, Elizabeth Pugh, David C. Russ, Pauline Saab, Damon Lane Waldrip
 Elaboration conceptuelle supplémentaire Chris Douglas
 Art supplémentaire Steve Pietzsch, Dean McCall, Amy Adams, Ruben "Nemesis" Garza, Kich Thien Ma,
 Victor C. Meinert, Joseph Rabbitt, Matt Scibilia, Art "Gigboy" Wong, Charles L. Workman
 Artiste Scénarimage Marc Baird
 Elaboration conceptuelle extraterrestre Syd Mead, Futurist visuel

Conception du jeu

Direction de la conceptualisation Billy Joe Cain
 Conceptualisation Cinco Barnes, John Guentzel, Rob Irving, Ben Potter
 Conceptualisation supplémentaire Chuck Luper, Marcus Merrell, Sean Mustakas, Phil Wattenbarger

Programmation du jeu

Direction de la programmation Peter Shelus
 Programmation Hugh David, Jason Hughes, Anthony L. Sommers

Vision Engine par le groupe Advanced Technology Group

Direction de la programmation technologique Jeff Grills
 Programmation Ala Diaz, Hideki "Tony" Ikeda, Chuck Karpiak
 Programmation supplémentaire Frank Barchard, Axel Brown, Paul Isaac, Allen Jackson,
 Ed Maurer, David Mercier, Tony Morone, Andrew Sega
 Trame logicielle David Wu
 Sessions vidéo Martin Griffiths

Son

<i>Edition des dialogues supplémentaires</i>	Scot Reynolds
<i>Edition effets son supplémentaires</i>	Music Lane Studios Interactive
<i>Conception son interactif</i>	Joe Basquez, Jason Cobb, Hal Milton
<i>Musique interactive</i>	George Oldziey, Bill Munyon
<i>Mixage musique</i>	Bill Munyon
<i>Edition dialogue /Traitement</i>	Jason Cobb, Mat Mitchell
<i>Enregistrement dialogue supplémentaire</i>	Kirk Winterrowd

Equipe Assurance Qualité

<i>Chef de projet</i>	J. Allen "Blair" Brack
<i>Assistant du chef de projet</i>	Grant "Rogue" McDaniel
<i>Testeurs</i>	Timothy "Quasimodo" Bell, Steven "Shadow" Bonds, Lori "Storm" Branham, Lee "Moof" Gibson, Kenny "Hottman" Hott, Will "Cochese" Martin, Todd "The Sick" Raffray, Brian "Vertigo" Hotaling, Brandon "Arashi" Salinas, Nick "Dorado" Scalan, Rhea "Chi Chis" Shelley, Charles "Object Viewer" Smith, Reece "Katana" Thornton, Paul "Paladin" Vaden, Todd "Lord Ares" Wachhaus
<i>Assistance matériel</i>	Greg "Ozone" Barwis, John "Brain" Prindle
<i>Manager Assurance qualité</i>	Evan "Fighto" Brandt
<i>Manager Service après-vente</i>	Marie "Defender of the Black Lance Base" Williams
<i>Directeur des Services Studio</i>	Kay "The Big Boss" Gilmore

Equipe de localisation française

<i>Manager du département localisations</i>	Dominique Iyer
<i>Chef de projet</i>	Jean-Luc Chabrier
<i>Traduction et relecture</i>	EA France — Christine Jean (direction), Nathalie Duret (relecture) Art of Words Origin Systems : Jean-Luc Chabrier, Jean-Claude Ducerf, Geneviève Dell

Equipe de production - Los Angeles

<i>Directeur</i>	Adam Foshko	<i>Chef électricien</i>	Reginald F. Lake
<i>Producteurs</i>	Mark Day et David Downing	<i>Chef machiniste</i>	Gus Vasquez
<i>Direction de production de l'unité</i>	Mary Ann Fabian	<i>Assistant machiniste</i>	Matt Siess
<i>1^{er} Directeur assistant</i>	Lloyd Ebb	<i>Machiniste chariot</i>	Rick Petretti
<i>2nd Directeur assistant</i>	Zeena Pliska	<i>Machiniste</i>	Ken Folta
<i>Coordinateur de production</i>	James A. Capp	<i>Assistant production / Chauffeur</i> ...	Kurt Iswareenko
<i>Contrôle scénario</i>	Judith Saunders	<i>Assistant bureau</i>	Kevin Schini
<i>Direction photographie</i>	Virgil Harper	<i>Manager scène</i>	William Powell
<i>Assistant caméra</i>	Tom Kantrud	<i>Comptable production</i>	Sheryl Johnson
<i>Opérateur Ultimatte</i>	Bob Kertesz	<i>Assistant de comptable production</i>	Mary Chalmers
<i>Direction casting</i>	Mike Fenton & Allison Cowitt C.S.A.	<i>Construction plateau</i>	Design Setters
		<i>Elaboration production</i>	Anthony Stables

WING COMMANDER : PROPHECY**21**

Direction maquillage/coiffure Margie Latinopoulos
Assistant maquillage/coiffure Christine Curry
Coiffure de Mark Hamill Lana Sharpe
Chef propriété Steven Schalk
Assistant propriété Terence Morgan
Décoration plateau Lisa Alkofer
Assistant à la décoration plateau Gene Bishop
Habilleuse Plateau Candi Guttierrez

2nde unité

Direction 2^{nde} unité John McLean
1^{er} assistant direction Nick Kellis
Direction photographie James W. Wrenn
Assistant caméra James Cross
Ingénieur vidéo John Palmer
Chef électricien Sherman Fulton
Electricien Kurt Iswareenko

Postproduction

Contrôle postproduction / Edition AVID Jay Mahavier
Compression Media Lab Jeni Day
Vidéo en ligne et centre Henry FX 525 Post

Distribution

Casey Steven Petrarca
 Maniac Tom Wilson
 CAG Drake Lauren Sinclair
 Maestro Neill Barry
 Hawk Chris Mulkey
 Stiletto Heather Stephens
 Zéro Adam Lazarre-White
 Finley Mindy Hester

Habilleur Plateau / Swing Carlos Anriquez
Habilleur Plateau / Swing Brian McStotts
Mixage son Joseph Geisinger
Cascades Rudy Perez
Elaborations costumes Karen Mann
Contrôle garde-robe Kristen Saints
Costumes Carol Quiroz

Chef machiniste Darrin Langer
Assistant machiniste Mike Green
Assistant maquillage Elizabeth Hoel
Mixage son Stefan Von Hase Mihalik
Opérateur boom George Flores
Costumes Dana Loats

Wilford Peter Jason
 Dallas Joel Stoffer
 Anderson Seth Walther
 Spyder Brad Greenquist
 Dekker Jeremy Roberts
 Rachel Ginger Lynn Allen
 Blair Mark Hamill

Voix interactives

Howard Beecher, J.R. Brow, Cara D. Briggs, Khara Cloutier, Richard Darby, Adam Dudley, Kathryn Feller, Solomon Foshko, Kelvin Girdy, Hollye Hitt, Julia S. Hix, Jim Bob Howard, Kirk Hunter, Howard Kremer, Joseph Langham, Kelly Lattimer, Blinzia Marie, Tom McConnell, Stacey Mead, Rob Noxious, John O'Connell, Gary Payne, Jack Raven, Dusty Sexton, Susan K. Slocum, Thomas Snodgrass, Jana Tyler, Wendy Wilson, A. Simon Wolfe

Marketing et relations publiques

Manager marketing [illegible]

Services de documentation et création

Rédaction documentation Chris W. McCubbin

Edition documentation David Ladyman

Conception coffret et maquette de la documentation ORIGIN Creative Services

Wing Commander : Prophecy fut entièrement tourné aux studios Shades of Light Studios, Burbank, en Californie

Elaboré par MAVERICK Productions, ORIGIN Systems, Inc., Austin, Texas

MAVERICK Productions souhaite remercier les personnes ci-après qui nous ont aidé à réaliser notre tâche :

Dave Reeves, Dennis Byers, Robert Tijerina, Peter Jarvis

Les producteurs sont reconnaissants aux personnes suivantes :

Don Mattrick, Chris Roberts, Bing Gordon, Rich Hilleman

Un grand merci à :

Derek Chester et Corey Timmons

Nous sommes endettés envers :

Tous nos proches qui ont du subir nos absences pendant la durée de ce projet.
C'est fini ! :)

En souvenir de Jason Bernard.

© 1997 ORIGIN Systems, Inc. Wing Commander, Origin, le logo de Origin et We create worlds sont des marques commerciales et des marques déposées de ORIGIN Systems, Inc. Aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Le logo 3Dfx Interactive est une marque commerciale de 3Dfx Interactive, Inc. 3Dfx © 1997 3Dfx Interactive, Inc. Tous droits réservés. Windows est soit une marque déposée de Microsoft Corporation, aux Etats-Unis ou/et dans d'autres pays.

Direct X est une marque commerciale de Microsoft Corporation

Dolby et le symbole du double-D sont des marques de Dolby Laboratories.



DOLBY® STEREO



* 0RF08801329K *